



















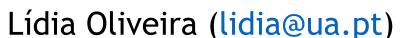






Educação para os Media na Sociedade (Quase) Paradoxal

Território Hipermediatizado e Geração App



https://www.researchgate.net/profile/Lidia_Oliveira_Silva

Universidade de Aveiro | Departamento de Comunicação e Arte DigiMedia - Digital Media and Interaction research Group







































Educação para os Media na Sociedade em Rede (Quase)Paradoxal

- Competências infocomunicacionais em ambientes digitais
- Não se nasce competente! (o equívoco dos nativos digitais)
- Os interface amigáveis dão ilusão de competência infocomunicacional....













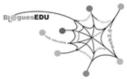


























Observatorio (OBS*) Journal, vol.5 - nº4 (2011), 291-326

6-5954/ERC123483/2011 291



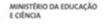
Competências infocomunicacionais em ambientes digitais

Jussara Borges*, Lídia Oliveira**

*Universidade Federal da Bahia, Brasil

**Universidade de Aveiro, Portugal











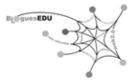


















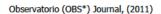












Jussara Borges, Lídia Oliveira 319

Após o levantamento, análise e confronto das competências infocomunicacionais em ambientes digitais indicadas pelos diversos autores, buscamos um exercício de síntese, a partir do qual consideramos que as competências podem ser sumarizadas conforme Quadro 1:

Competências	Componentes	Indicadores O utilizador
Operacionais	Operar computadores e artefactos electrónicos	Reconhece a representação do sistema comunicada pela interface (ícones, pastas, programas, etc.) Compreende a função de cada ferramenta e seus componentes Personaliza as funções de uma ferramenta de acordo com as necessidades
	Operar um navegador na internet	 Abre websites com a entrada de uma nova URL Usa os botões do browser adequadamente para retroceder, avançar, abrir novos separadores, abrir novas páginas, etc. Abre, salva e imprime arquivos em vários formatos
	Operar motores de busca de informação	Insere termos de busca no campo adequado Executa uma operação de busca Abre os resultados a partir de uma lista
	Operar mecanismos de comunicação	Reconhece mecanismos de comunicação disponíveis através da Internet Regista-se e cria um perfil de utilizador Recebe, abre e envia arquivos anexados
	Operar recursos para produção de conteúdo	Preenche campos adequadamente Submete informações
	· ·	









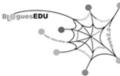




















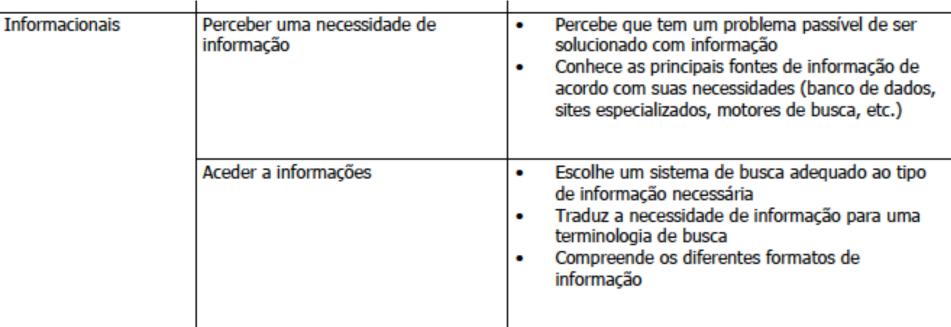








•	rate societies
	list ria
,	



Uma iniciativa de:





































Avaliar a informação	 Compreende e interpreta as informações recuperadas Avalia as informações quanto a aspectos como pertinência, confiabilidade, correcção e veracidade Verifica as fontes quanto à fidedignidade Diferencia informação factual de opinião Selecciona informação pertinente
Interrelacionar peças de informação	 Percebe e segue hiperligações Compara informações entre si e com o conhecimento prévio Mantém um senso de orientação entre as várias fontes Resume a informação Organiza a informação de forma a recuperá-la para um uso actual e futuro
Criar conteúdo	 Demonstra capacidade de selecção e reaproveitamento do conteúdo, considerando aspectos éticos e legais Cria e disponibiliza produtos informacionais (vídeos, áudios, imagens, textos, etc.) em ambientes digitais











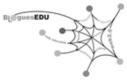






















ı	_	1media
ı	٥	media smart



Comunicacionais	Estabelecer comunicação	 Compreende e responde as mensagens recebidas Consegue expressar suas ideias Adequa a mensagem e o meio, considerando as características do receptor Propicia que o receptor tenha oportunidade de resposta
	Criar laços sociais	 Participa em redes e comunidades virtuais de acordo com seus interesses Compartilha informações, vivências, experiências (em redes sociais, wikis, blogs, fóruns, etc.)
	Construir conhecimento em colaboração	 Mobiliza as redes sociais para conseguir ajuda quando precisa Consegue trabalhar em cooperação via rede Contribui com seu próprio conhecimento Argumenta e defende opiniões
	Avaliar a comunicação	 Discrimina mensagens indesejáveis, como spams e vírus Julga questões de privacidade e segurança antes de disponibilizar informações Compreende as consequências de uma publicação online Considera aspectos legais e éticos da comunicação Avalia a própria comunicação

Quadro 1: Competências infocomunicacionais em ambientes digitais









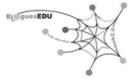


















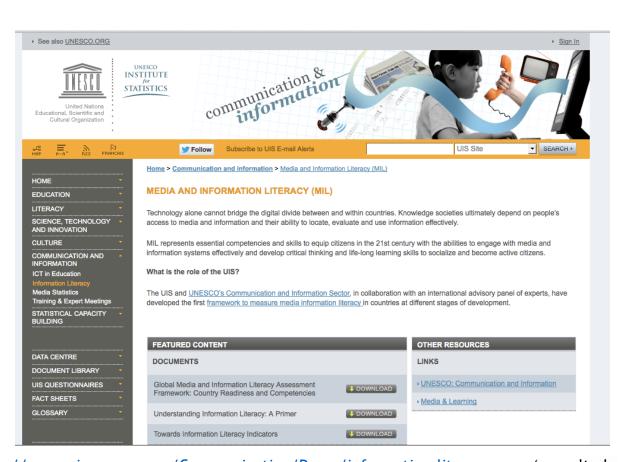












• In: http://www.uis.unesco.org/Communication/Pages/information-literacy.aspx (consultado em: 2015-11-20)

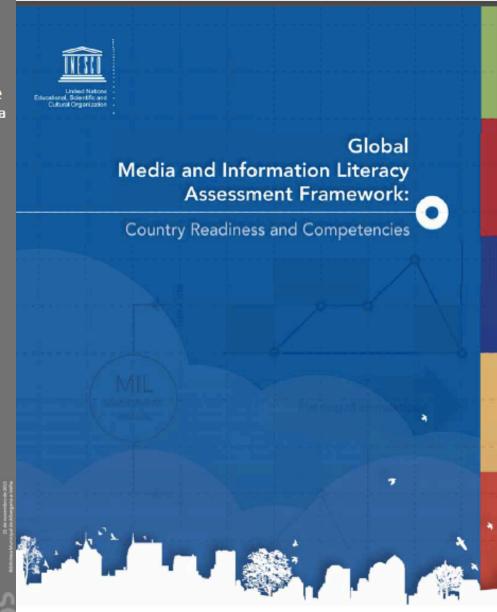




























2013

<u>nation-literacy.aspx</u> (consultado em: 2015-11-20)









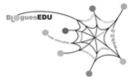




















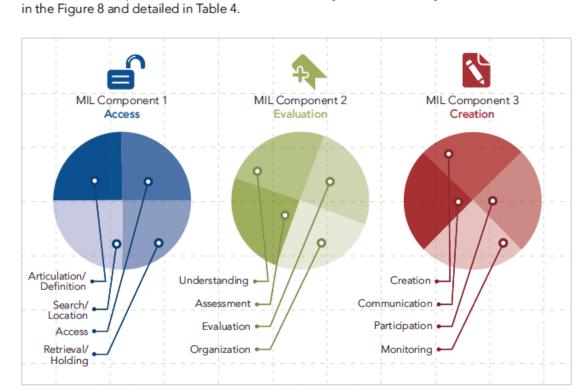












The three MIL components are broad statements directly linked to MIL subject matters as illustrated

Figure 8. MIL broad components associated to the MIL subject matters

















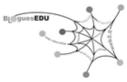
MIL component

for, being able to

information and media content

access and retrieve





















MIL Competency

1. Recognizing the demand for, being able to search

1. Definition and articulation of a need for information able to search

1. Determine and articulate the nature, role and scope of the information and media (content) through a variety of resources.

1.2. Search and location of information and media content

MIL subject matters

- Access to information, media content and media and information providers
- 1.4. Retrieval and holding / storage / retention of information and media content

Search and locate information and media content.

Media and Information literate person is

- Access needed information and media content effectively, efficiently and ethically as well as media and information providers.
- Retrieve and temporally hold information and media content using a variety of methods and tools.















2. Understanding,

evaluation of

media

assessment and

information and

























- 2.2 Assessment of information and media content, and media and information providers
- Evaluation of information and media content, and media and information providers
- 2.4. Organization of information and media content

- Understand necessity of media and information providers in society.
- Assess, analyse, compare, articulate and apply initial criteria for assessment of the information retrieved and its sources, as well as evaluate media and information providers in society.
- Evaluate and authenticate information and media content gathered and its sources and media and information providers in society.
- Synthesize and organize information and media content gathered.

Uma iniciativa de:







































- 3.1. Creation of knowledge and creative expression
- 3.2. Communication of information, media content and knowledge in ethical and effective manner
- 3.3. Participating in societal-public activities as active citizen
- 3.4. Monitoring influence of information, media content, knowledge production and use as well as media and information providers

content and knowledge in an ethical, legal and effective manner using appropriate channels and tools.

11. Engaged with media and information

10. Communicate information, media

9. Create and produce new information,

purpose in an innovative, ethical and

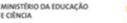
creative manner.

media content or knowledge for a specific

- providers for self-expression, intercultural dialogue and democratic participation through various means in ethical, effective and efficient manner.
- Monitor the impact of created and distributed information, media content and knowledge as well as use existing media and other information providers.

Table 6. Summary of MIL components, subject matters and competencies











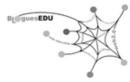




























2014



































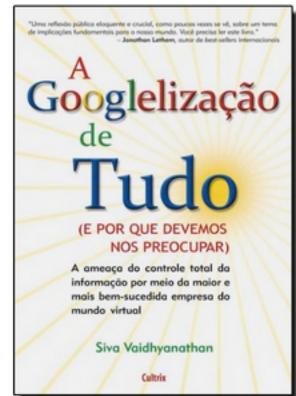




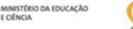




- Imensidão de fontes de informação
- Globalização do acesso
 - Confinados na googlelização de tudo!
 - Nas mãos dos algoritmos que desconhecemos
 - Confiança cega













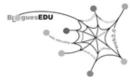


























Sociedade (Quase)Paradoxal

- ✓ Globalização das redes de comunicação
 - arquipélagos de comunicação (confinados à rede social on-line / Facebook)



- ✓ Alargamento do horizonte do acesso
 - Sobrecarga informacional











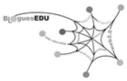


















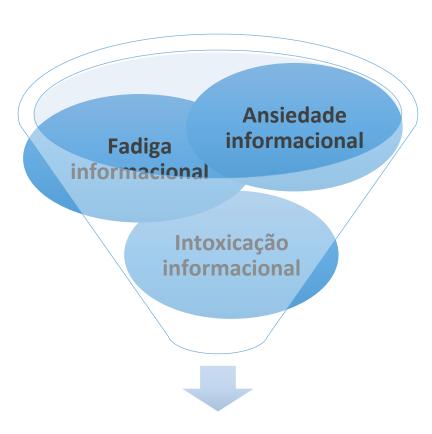












NECESSIDADE DE FILTROS











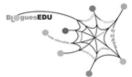






























Googlelização das práticas informacionais

Comportamento Informacional (busca e uso de informação)































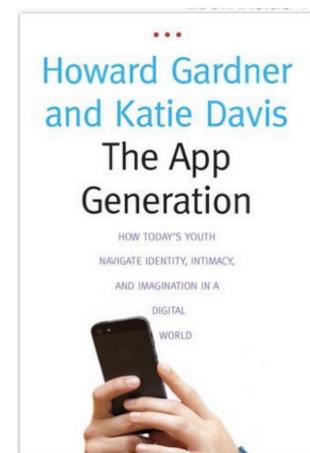




Sociedade (Quase)Paradoxal

✓ Tecnologias/dispositivos móveis e conexão
 Permanente

• Desconexão entre território material e imaterial



















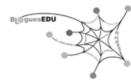




























vania baldi e lídia oliveira

























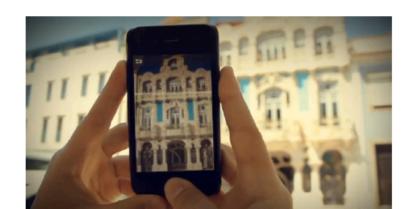
































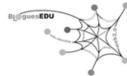






hipermediatizado













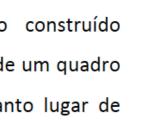






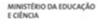
território permeabilidade dos espaços Da





«Não nos relacionamos com o espaço puro, mas com o espaço construído simbolicamente. Mesmo os espaços de natureza são apropriados a partir de um quadro geocultural e geoemocional que vincula o indivíduo ao território enquanto lugar de sentido» (Baldi & Oliveira, 2013, p.29)











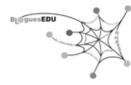






• App Bioduna





























PORTUGAL













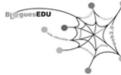
















GEO FREITA

login password

Registar Skip Login





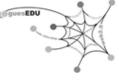










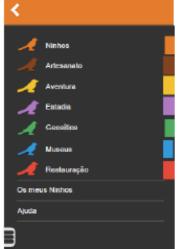
























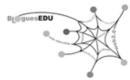


















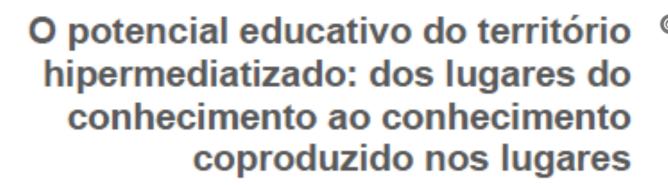






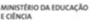


ISSN: 1646 - 3153 PRISMA.COM n.º 28















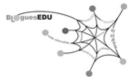




























• A Escola como espaço de:

- geração de consciência crítica
- desenvolvimento de competências infocomunicacionais em ambientes digitais
- apropriação criativa das possibilidades dos dispositivos móveis que os alunos têm no bolso





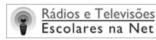






































Nicholas Carr

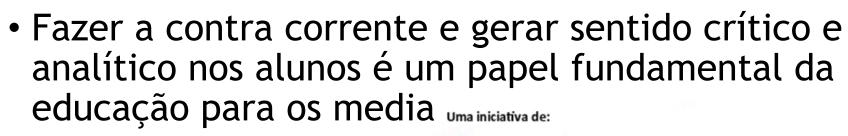








































EQUIPA DE RECURSOS E TECNOLOGIAS EDUCATIVAS

PROJETOS FORMAÇÃO RECURSOS

INÍCIO > EVENTOS > ENCONTRO NACIONAL DE EDUCAÇÃO PARA OS MEDIA

Encontro Nacional de Educação para os Media - Oradores



Manuel Pinto

Professor catedrático da Universidade do Minho, licenciado em História e doutorado em Ciências da Comunicação, com uma tese sobre a TV no quotidiano das crianças. Leciona e investiga nas áreas de Estudos Jornalísticos e Literacia para os Media. Anima o espaço Educommunication aqui: http://www.scoop.it/t/educommunication



Sara Pereira

Professora Associada no Departamento de Ciências da Comunicação da Universidade do Minho e investigadora do Centro de Estudos de Comunicação e Sociedade da mesma universidade. Exerce a sua atividade docente e de investigação sobre educação para os media, audiências e públicos e relação das crianças e jovens







































```
<!DOCTYPE html>
       <html>
        <head>
        <meta charset="utf-8">
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
       <title>Municipio de Albergaria-a-Velha</title>
       <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
 10 <meta http-equiv="cache-control" content="no-cache">
       <meta http-equiv="Expires" content="-1">
 12 12 12 12 13 
14 
15 
16 
17 
18 
19 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
10 
 13 13 type="text/css" type="text/css" type="text/css"/>
 14 <script src="http://10.10.255.254/Themes/Touch/jquery.min.js"></script>
       <script src="http://10.10.255.254/Themes/Touch/jquery.mobile.min.js"></script>
17 </head>
       <body >
       <div class="body" align="center">
                     <div class="main">
24
27
                          <div class="separator"></div>
28
                          <div class="top-bar"></div>
29
                          <div class="middle"> <img src="http://10.10.255.254/Themes/Touch/Logo.png"><br/>><br/>>
                            <div style="width: 400px; "></div>
                              <div class="separator" ></div>
                              <FORM method="post" ACTION="/login?">
                                   <div data-role="fieldcontain" class="ui-hide-label"> <strong>Por favor autentique-se</strong>
34
                                        <div class="separator"></div>
                                        <input type="text" name="userlogin" id="userlogin" value="" placeholder="Nome de utilizador" style="width:200px;" onblur="this.value=this.value=this.value.toUpperCase()" />
36
                                        <div class="separator" ></div>
                                       <input type="password" name="userpass" id="userpass" value="" placeholder="Palavra-passe" style="width:200px;"/>
38
                                       <div class="separator" ></div>
39
                                       <div class="separator"></div>
40
                                   <button id="login" type="submit" data-theme="b" data-inline="true" name="login" value="submit-value" style="width:300px;" >&nbsp;&nbsp;&nbsp; &nbsp;&nbsp; &nbsp;&nbsp; &nbsp; &nbs
41
42
                              </FORM>
43
                              <div class="separator"></div>
44
       <a href="http://10.10.255.254/emailsignup?" ><button type="submit" data-theme="b" data-inline="true" value="Registar"></button></a><a href="http://10.10.255.254/emailsignup?" ><button type="submit" data-theme="b" data-inline="true" value="Registar"></button></a><a href="http://10.10.255.254/emailsignup?" ><button type="submit" data-theme="b" data-inline="true" value="Registar"></button></a>
47
48
                          <div class="bottom"></div>
                          <div class="footer">
```









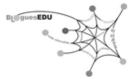


























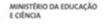




- Disciplina de Algoritmia e Programação para todos
 - Para que todos consigam compreender os bastidores onde se decide a informação a que se acede >> deixar de estar nas mãos dos algoritmos
- Os algoritmos A língua em que se escreve o novo mundo

(Refletir sobre a sua inserção no Referencial de Educação para os Media)











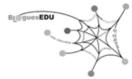
















5 APCD O FILTRO

LIME A INVISÍVEL

O QUE A

ONIUA LINIU ESTÁ

ESCONDENDO

DE VOCÊ

INTERNET













Algoritmia

uma questão de cidadania crítica na Era da Sociedade em Rede e da Convergência Mediática



"Explosivo," Chris Anderson, autor de A cauda longa

ELI PARISER

































Obrigada pela vossa atenção







- Oliveira, Lídia (2014), Do óbvio ao paradoxal a quebra de barreiras no acesso ao conhecimento por meio das tecnologias digitais, in: Borges, J., Sousa, M.I. & Pedroza, F. (Orgs.)(2014). Mundo digital: uma sociedade sem fronteiras?, João Pessoa: Ideia Editora, ISBN 978-85-7539-938-5, pp. 35-51. DOI: 10.13140/RG.2.1.1531.2807
- Baldi, V. & Oliveira, L. (2014). Descodificar a convergência: para uma ética da info-diversidade, em Baldi, V., Oliveira, L., (Orgs) "A Insustentável leveza da Web: retóricas, dissonâncias e práticas na Sociedade em Rede", Salvador da Bahia: Edufba - Editora da Universidade Federal da Bahia, 2014. ISBN 978-85-232-1260-5, pp.13-40. DOI: 10.13140/RG.2.1.1269.1369.
- Oliveira, L. & Baldi, V. (2015). O potencial educativo do território hipermediatizado: dos lugares do conhecimento ao conhecimento coproduzido nos lugares, in: **Prisma.com**, ISSN: 1646-3153, N° 28, 2015, pp. 65-85 (Acessivel em: http://revistas.ua.pt/index.php/prismacom/article/view/3513).



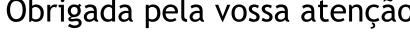


















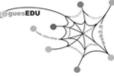




























Como citar estes Slides:

Oliveira, Lídia (2015). Educação para os Media na Sociedade (Quase) Paradoxal - Território Hipermediatizado e Geração *App*, Comunicação Oral no Encontro Nacional de Educação para os Media, 21 de novembro de 2015, Biblioteca Municipal de Albergaria-a-Velha, Direção Geral de Educação. (http:// dge.mec.pt/encontro-nacional-de-educacao-para-os-media-0).













