

Projeto de Recursos Educativos Digitais para o 1º ciclo do Ensino Básico (Projeto RED)

POCH-04-5267-FSE-000124

Objetivos

- Conceber e produzir RED para as áreas curriculares de Português, Matemática e Ciências Experimentais do 1º ciclo;
- Desenvolver um website para acolher os RED;
- Contribuir para a capacitação dos professores no uso pedagógico das tecnologias e dos RED;
- Promover aprendizagens autónomas induzidas por mecanismos de feedback que permitam a auto-avaliação e autorregulação.

RED de Português: 4 jogos digitais que abrangem os domínios da leitura/escrita e campos específicos do conhecimento da língua.



Da consciência fonológica à decifração.



Compreensão de textos



Produção de textos



A consciência lexical e a dimensão ortográfica

RED de Matemática

Matemática - 10 jogos digitais que correspondem a 10 sequências de aprendizagem que percorrem as principais competências e tópicos matemáticos do 1.º ciclo:

1 – Cálculo mental (Cadeias numéricas)

2 - Localizar números na reta

3 - Adição e subtração

4 - Multiplicação e divisão

5 - Orientação espacial

6 - Classificação de figuras

7 - Vista e planificação de sólidos

8 - Medida

9 - Organização de dados

10 - Representações gráficas



Cofinanciado por:

RED Ciências Experimentais

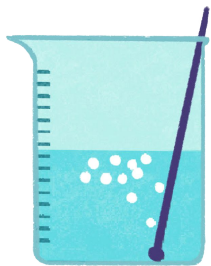
7+1 temas do currículo de Ciências do 1º ciclo

2 jogos - Sustentabilidade e Corpo Humano

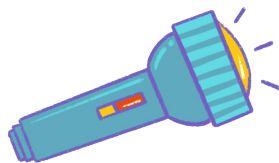
1 Website: Ilha Periscópio

Materiais para os professores (enquadramentos curricular e conceptual, atividades para as aulas, vídeos das experiências, atividades de avaliação, infografias, outros recursos)

Temas de Ciências Experimentais



Dissolução



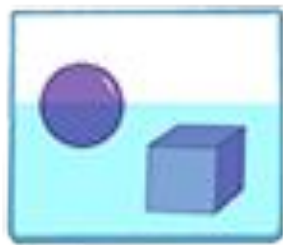
Luz, sombras e imagens



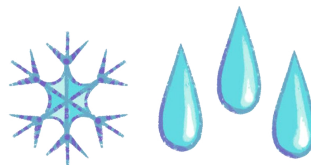
Sustentabilidade



Eletricidade



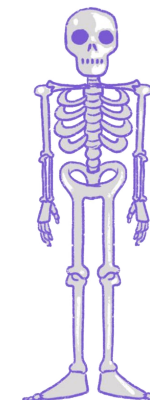
Flutuação em líquidos



Mudanças de estado



Plantas



Corpo Humano